



Escoteiros do Brasil
Paraná



I HIGHLAND GAMES 2018

BOLETIM II





Informações Complementares

1. HORÁRIOS

- 1.1. Abertura do campo e credenciamento: dia 22/09/2018, às 07 horas.
- 1.2. Cerimonial de Abertura: dia 22/09/2018, às 8:30
- 1.3. Cerimonial de Encerramento: dia 23/09/2018, às 12:30

2. ENTREGA DE FICHA DE INSCRIÇÃO E SAÚDE – VIA “MEU PAXTU”

As fichas de inscrição individual e de saúde dos **juvens e Escotistas**, (original e assinada), **obrigatoriamente** deverão ser entregues pelo escotista responsável na portaria/secretaria do evento. **Sem elas, não participarão do evento.**

3. ATENDIMENTO MÉDICO

O comitê organizador do evento manterá uma equipe de saúde com uma ambulância atuando durante todo o período das atividades. Os casos que necessitem de atendimento específico serão encaminhados à rede hospitalar. Os participantes **filiados a planos de saúde devem, obrigatoriamente, levar consigo sua carteirinha de convênio do plano de saúde.** Os demais serão encaminhados para a rede do Sistema Único de Saúde (SUS).

4. PROGRAMA DAS ATIVIDADES

As atividades serão realizadas no formato de quatro bases, que serão as seguintes:

4.1. Base Cerco de Burnswark

A história da Escócia é marcada por grandes batalhas. Aqui somos membros da tribo dos Sélgovas, uma das tantas tribos que deram origem ao povo escocês e precisamos defender nossa terra da invasão romana, pois a nossa história servirá de inspiração para as futuras gerações e dará início à grandeza da Escócia. Estamos cercados e treinamos arduamente, nos preparando para a grande batalha. Só os mais fortes e habilidosos no uso de suas armas sobreviverão. Arcos e flechas, espadas, machados, lanças... Todas as armas disponíveis devem ser dominadas com destreza e coragem. Contamos com sua força e determinação, afinal somos feras, e quando uma fera é encurralada é que se torna mais perigosa!

4.2. Base Batalha de Culloden

O Pântano Sagrado, que um dia foi de harmonia entre todos os Clãs da Escócia, é hoje alvo de disputa. Não existe mais acordo de paz entre os Clãs, depois que um deles resolveu tomar posse do Pântano Sagrado. A **Batalha de Culloden** será a batalha mais imponente entre os clãs da Escócia, na busca de serem os verdadeiros donos do local. Todos os clãs se rebelaram e resolveram fazer a mesma coisa, pois o Pântano de Culloden é abençoado pelos Deuses da



Escócia, local de curas e comunicação espiritual com os Deuses, e agora foi declarada guerra entre os clãs. A batalha ocorrerá no local que todos desejam, perto de Inverness, na Escócia, e será uma batalha duradoura e sangrenta onde ocorrerão várias mortes e vários feridos. Para que seus Clãs não deixem de ser protegidos pelos espíritos dos Deuses, seus guerreiros vão a batalha por suas famílias e seus antepassados, que fizeram daquele pântano seus verdadeiros pontos espirituais. A batalha vai começar, preparem as catapultas, no final só restará um Clã vencedor, dono desse local abençoado pelos deuses.

4.3. Base Batalha de Fulford

Fulford é uma vila histórica às margens do rio Ouse. Tostigo foi banido de sua terra e fez alianças com outros reis para formar seu exercito e reconquistar seu lugar. Em 20 de setembro de 1066, seguiu com seus aliados enfrentando o exercito inimigo, que se postou ao longo do caminho para Fulford, onde havia terrenos pantanosos, flancos sem saída, ideais para emboscadas. A batalha envolveu ingleses, noruegueses, vikings e escoceses. Os locais das batalhas são épicos, grandes guerreiros se ergueram e mesmo em menor número foram vitoriosos, uma vez que eram os mais dispostos para as batalhas! E o seu clã está disposto a dar sua vida na batalha? Será que têm coragem? Os rios, pântanos e estradas de Fulford lhes esperam com enormes desafios!

4.4. Base Batalha de Bannockburn

Esta base tem como tema a **Batalha de Bannockburn**, travada em 1314, onde nove mil escoceses comandados por Robert Bruce derrotaram mais de 25 mil ingleses, começando a soberania escocesa a caminho da independência da Escócia. Nesta base somente os fortes, destemidos e leais aos companheiros conseguirão a conquista. Aqui vocês enfrentarão todos os tipos de desafios, adversidades e limitações impostas pelos ingleses. E aí, Seniorada, irão se acovardar ou enfrentarão o desafio e colocarão seus nomes na glória da Escócia?

5. COMPOSIÇÃO E MONTAGEM DAS PATRULHAS

De acordo com a listagem das inscrições, os jovens serão divididos em oito subcampos, obedecendo ao **SISTEMA DE PATRULHA**. Porém, o jovem que estiver sem patrulha ficará alocado com uma outra patrulha, e fará as atividades e bases com a mesma.

OBS: A responsabilidade de organização dos jovens nas patrulhas no "PAXTU" é da Unidade Escoteira Local.

6. PAPEL DOS ESCOTISTAS DURANTE O EVENTO

A proposta de programa que será aplicada durante o I Highland Games é bastante dinâmica e exigirá a **colaboração de todos os adultos envolvidos**. A atuação dos escotistas será essencial para o sucesso das atividades. Contamos com a disponibilidade e presteza dos escotistas para apoiar na operação das bases de atividades, conforme necessidades apresentadas pela coordenação e chefes de subcampo.

Reforçamos que a atividade é destinada aos membros juvenis. Contamos com a colaboração dos adultos no papel de educadores e facilitadores, apoiando e orientando os

adolescentes e jovens nas atividades, bem como nos aspectos de segurança. **Dessa forma, reforçamos que os adultos não participarão das atividades.**

O I Highland Games trabalhará fortemente o **SISTEMA DE PATRULHA**, **Escotistas não acompanharão as patrulhas.** O deslocamento das Tropas será conduzido pelos Chefes de Subcampo. Contamos com o apoio de todos para estimular os monitores a liderarem suas patrulhas e conduzirem o processo de tomada de decisão.

7. ESTACIONAMENTO

7.1. Estacionamento para ônibus fretados e vans dos grupos escoteiros

Haverá estacionamento para ônibus e vans fretados, porém a acomodação e alimentação dos motoristas ficará sob responsabilidade dos Grupos Escoteiros contratantes.

7.2. Estacionamento para Escotistas inscritos no evento

Os Escotistas inscritos no evento podem estacionar com veículos de passeio dentro do pátio do Parque Anauá, não podendo circular com o veículo, exceto com autorização dos coordenadores do evento.

8. LISTA DE MATERIAIS

Para os módulos de atividades, os participantes deverão levar os **seguintes materiais:**

8.1. Materiais individuais

- por conta da temática escocesa, sugerimos o uso de kilts, **por todos os jovens e escotistas**, vestuário tradicional escocês, especialmente durante os Highland Games. Para a confecção do kilt, sugerimos o vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=a02zjNcWxc4&feature=youtu.be>. Cada Patrulha ou Tropa poderá escolher o padrão de xadrez e as cores que utilizará.
- Carteira de Identidade - RG;
- Capa de chuva, anorak ou similar;
- Mochila de assalto (pequena, de até 40 litros);
- Boné;
- Toalha;
- Lanterna com pilha reserva;
- Roupas leves e calçado extra;
- Cantil;
- Canivete;
- Material de camping (saco de dormir, isolante térmico etc.)
- 1 par de luvas de tecido ou de raspa (não podem ser de látex)

OBS.: NÃO HAVERÁ CHUVEIROS DISPONÍVEIS PARA BANHO, APENAS BANHEIROS QUÍMICOS PARA NECESSIDADES PESSOAIS. Sugerimos a utilização de lenço umedecido para higiene pessoal. Casos específicos, de necessidade fisiológica, procurar a coordenação da atividade.



8.2. Materiais por patrulha

- 1 rolo de sisal duplo;
- Barracas (máximo de 2 por patrulha);
- 1 saco de lixo pequeno;
- A patrulha deve assistir ao vídeo no link: https://www.youtube.com/watch?v=Be59_bdC-6w e **treinar a dança escocesa para apresentar na base;**
- Repelente de insetos;
- Protetor solar;
- Alimentação e equipamentos de cozinha (fogareiro, gás, panelas e demais utensílios).

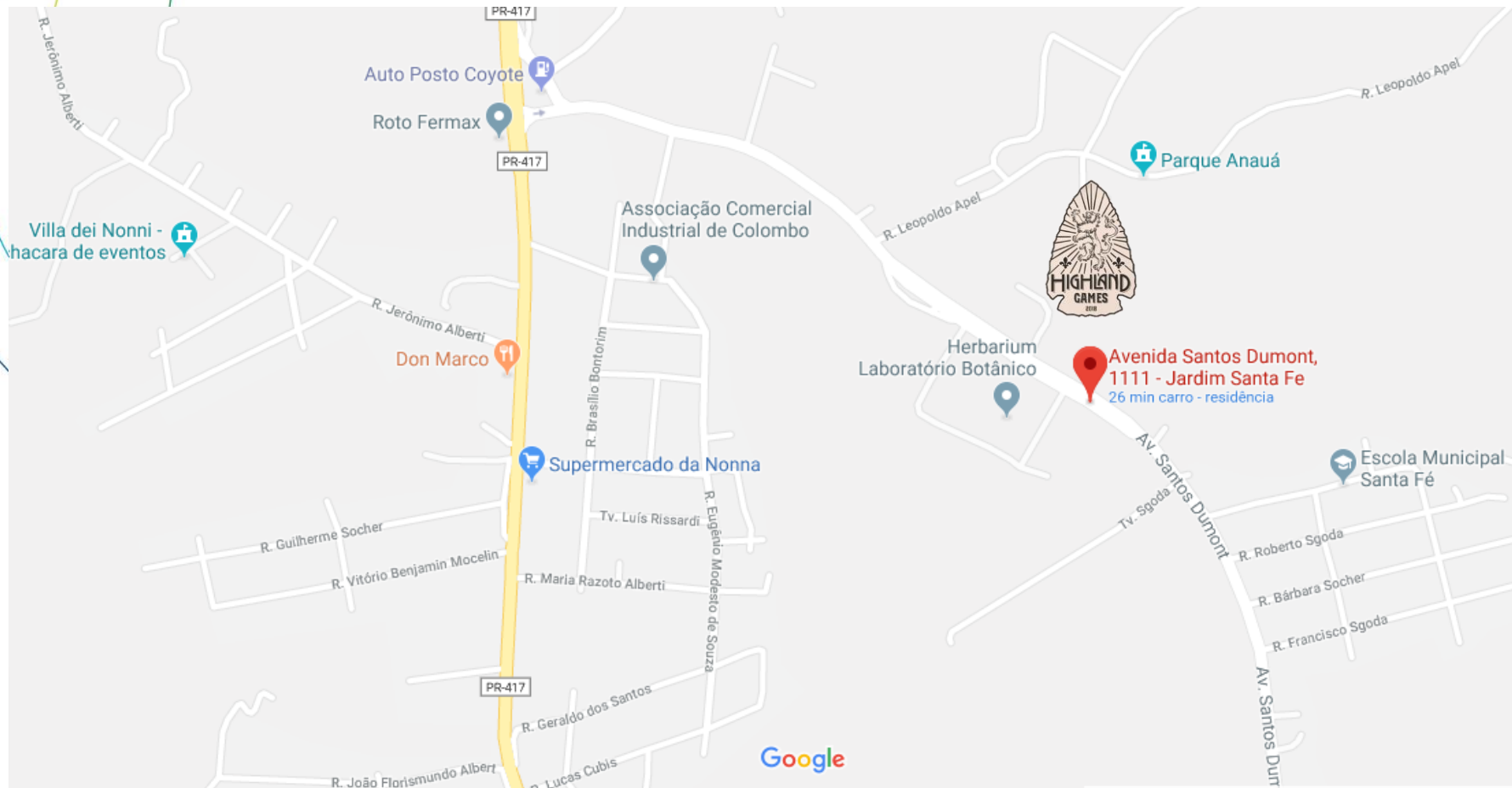
9. ALIMENTAÇÃO

A alimentação durante o I Highland Games **será por patrulha** e de responsabilidade do participante, jovem e Escotista. Além dos lanches individuais (sugerimos alimentos energéticos como frutas, barras de cereais e chocolates), serão 3 refeições:

Dia	Refeição	Sugestão
22/09 (sábado)	Almoço	Refeição trazida já pronta, que não necessite cozimento adicional, apenas aquecimento (tempo total para esta refeição será de 1h15').
	Jantar – Banquete Coletivo	O jantar de sábado será feito durante a festa de confraternização, portanto sugerimos o compartilhamento dos alimentos. Sugere-se que cada patrulha prepare uma carne, uma salada e algum outro complemento que ache conveniente (arroz, purê, farofa etc.). Cada patrulha deve preparar alimento suficiente para todos os seus elementos e mais um escotista. O tempo para preparo desta refeição será de 2 horas.
23/09 (domingo)	Café da manhã	Livre



10. MAPA DE ACESSO AO LOCAL DO EVENTO e LINK.



<https://goo.gl/maps/Yyo2zLyLw5C2>

11. CAMISETAS

Serão disponibilizadas camisetas oficiais do evento para aquisição juntamente com a inscrição. Não serão vendidas camisetas no dia do evento e nem após. Cor grená para os jovens e preta para os escotistas.



Tamanhos camisetas em cm (medidas aproximadas, podendo haver pequena variação)

PP	60 x 50
P	68 x 54
M	71 x 56
G	75 x 58
GG	76 x 60
XG	79 x 62
EXG	87 x 76

**Em caso de dúvidas, entre em contato com a Coordenação do Ramo!
Esperamos você!**

**Coordenação Regional do Ramo Sênior– PR
Curitiba, 29 de Agosto de 2018
E-mail institucional: ramosenior@escoteirospr.org.br**